



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona



Manual d'usuari de TurnItOn

Versió 2.0



INDEX

Què és Turniton?	3
Requisits d'accés	3
Accés a Turniton	3
Ús de l'aplicació.....	4
Els meus ordinadors	4
Encendre un equip	5
Connectar-se a un equip	6
Preguntes freqüents.....	8
¿Que passa si l'equip no està encès?	8
Com utilitzo UPCLink?	10

Què és TurnItOn?

Turniton és un sistema de gestió de l'estat d'energia de les màquines del teu entorn de treball. Amb aquest sistema es pretén que les màquines només estiguin enceses el temps necessari i reduir així el consum d'energia.

Requisits d'accés

Per poder utilitzar Turniton des de la UPC no es necessita més que un navegador i un usuari i contrasenya de la Intranet de la UPC.

Per poder utilitzar Turniton des de l'exterior de la xarxa de la UPC cal estar connectat a través de UPCLink (la VPN de la UPC). En la pàgina de [UPCLink](#) poden trobar els manuals d'instal·lació de programari per a Windows, Linux i dispositius mòbils. A la fi d'aquest document trobaràs més informació al respecte.

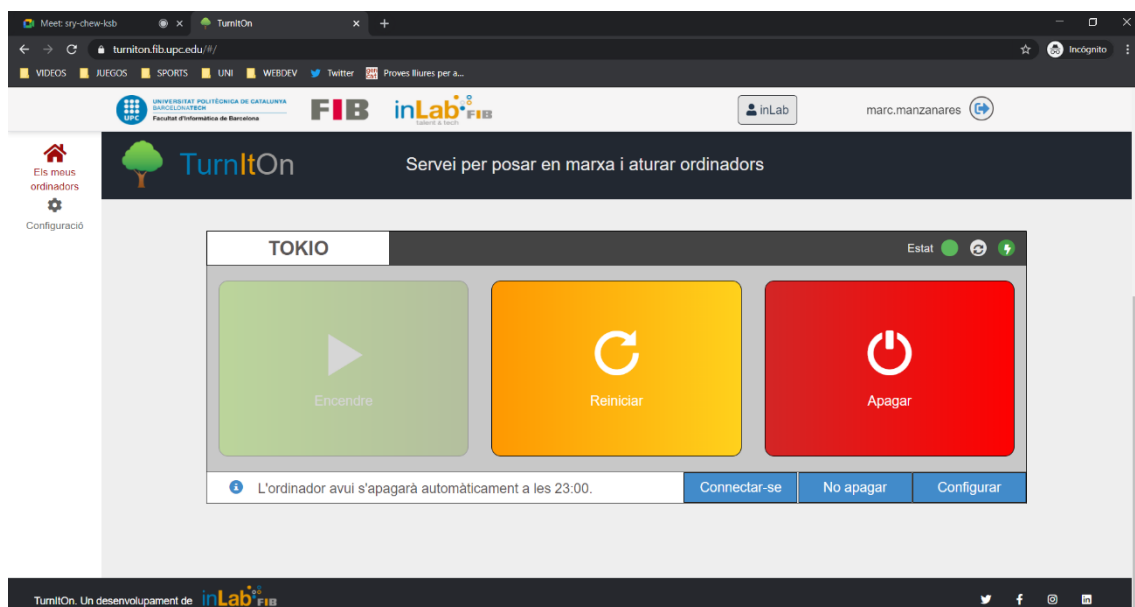
Accés a TurnItOn

L'accés a Turniton s'aconsegueix obrint el següent URL en qualsevol navegador suportat (s'ha comprovat el seu correcte funcionament des de Mozilla Firefox, Google Chrome i Microsoft Edge):

<https://turniton.fib.upc.edu/>

Turniton redirigirà la connexió a l'SSO de la UPC per realitzar l'autenticació mitjançant el vostre usuari i contrasenya de la Intranet.

Si tot funciona correctament, un cop autenticats, apareixerà una pantalla semblant a la següent:



A la pantalla principal apareixerà l'ordinador o ordinadors als que teniu accés físic. Segons l'estat de l'ordinador (encès, apagat, etc.) es podran realitzar diferents accions amb ell (apagar-lo, reiniciar, engegar).

Per poder connectar-vos remotament al vostre ordinador heu d'estar afegits al grup d'usuaris remots , això ho heu de demanar a qui gestioni els vostres equips (ATIC, UTG...).

Ús de l'aplicació

Tot i que s'ha dissenyat l'aplicació perquè el seu ús sigui molt senzill i intuïtiu, no està de més conèixer les parts més importants de la mateixa.

Els meus ordinadors

En aquesta secció hauria d'aparèixer l'equip o equips als quals es tingui accés físic (habitualment l'equip de treball principal de l'usuari).



En l'exemple anterior, TOKIO, es pot observar:

1. El nom de l'equip, passant el ratolí per sobre es pot veure la seva IP i la seva MAC.
2. La icona de l'esquerra indica l'estat de l'equip (verd=encès; vermell=apagat; gris=no se sap), el botó central comprova l'estat i el de la dreta permet forçar l'arrencada de l'equip.
3. Els botons per encendre, reiniciar i apagar l'equip
4. Un missatge informatiu sobre l'hora d'apagada automàtica de l'equip
5. Botons d'accés ràpid:
 - "Connectar-se" per descarregar un fitxer RDP de connexió mitjançant escriptori remot
 - "No apagar" per afegir excepcions a l'apagada automàtica
 - "Configurar" per programar l'horari setmanal de l'equip i afegir excepcions

Tots els botons seran activats o desactivats en funció de l'estat de l'equip. Per exemple, si l'equip està apagat, únicament estarà actiu el botó per engegar.

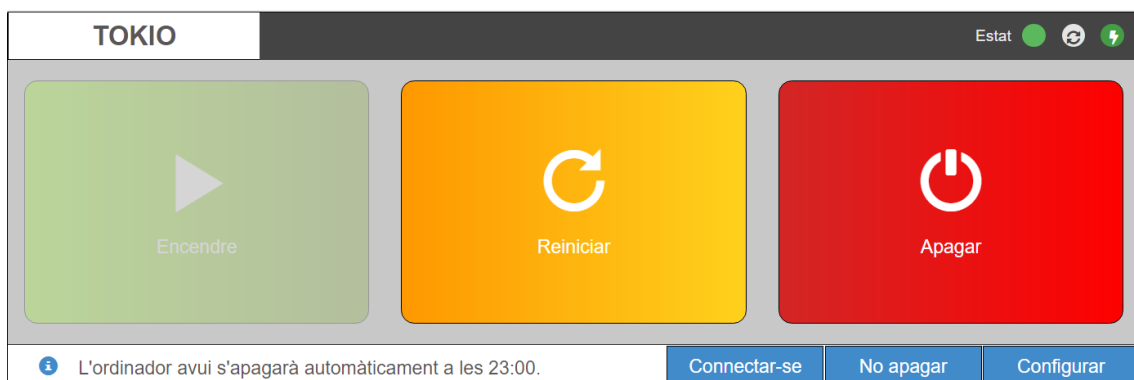
Encendre un equip

Una de les operacions més habituals en Turniton serà posar en marxa un equip. Per això es prem sobre el botó verd situat més a l'esquerra:



Al prémer, s'enviarà l'ordre d'arrencada a l'equip. Si aquest es va apagar correctament i està correctament configurat, la rebrà i començarà a arrencar tal com ho faria si s'hagués premut físicament el seu botó de POWER.

Al cap d'uns minuts, quan hagi arrencat correctament, l'estat de l'equip s'actualitzarà per mostrar un cercle de color verd a la secció de "Estat" i activar la resta de botons tal com es mostren en la següent captura (si l'equip no refresca automàticament el seu estat, podeu utilitzar la tecla F5 o el botó de refrescar del navegador):



Connectar-se a un equip

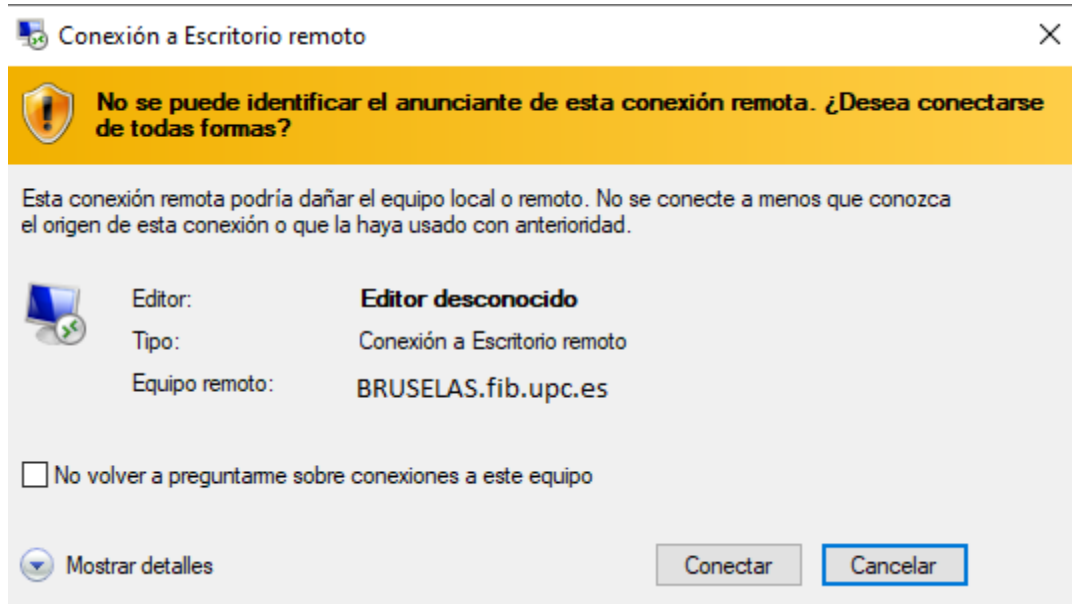
La connexió a l'equip es realitza mitjançant Remote Desktop Protocol (RDP) per la qual cosa es necessita un equip amb Windows 7 o superior per suportar autenticació a nivell de xarxa (també es pot utilitzar Linux amb algun client RDP, com per exemple remmina). Es recomana l'ús de Windows 10 per les millores de rendiment en aquest tipus de connexió.

L'autenticació a nivell de xarxa és un mètode d'autenticació que es completa abans d'establir una connexió completa i que aparegui la pantalla d'inici de sessió.

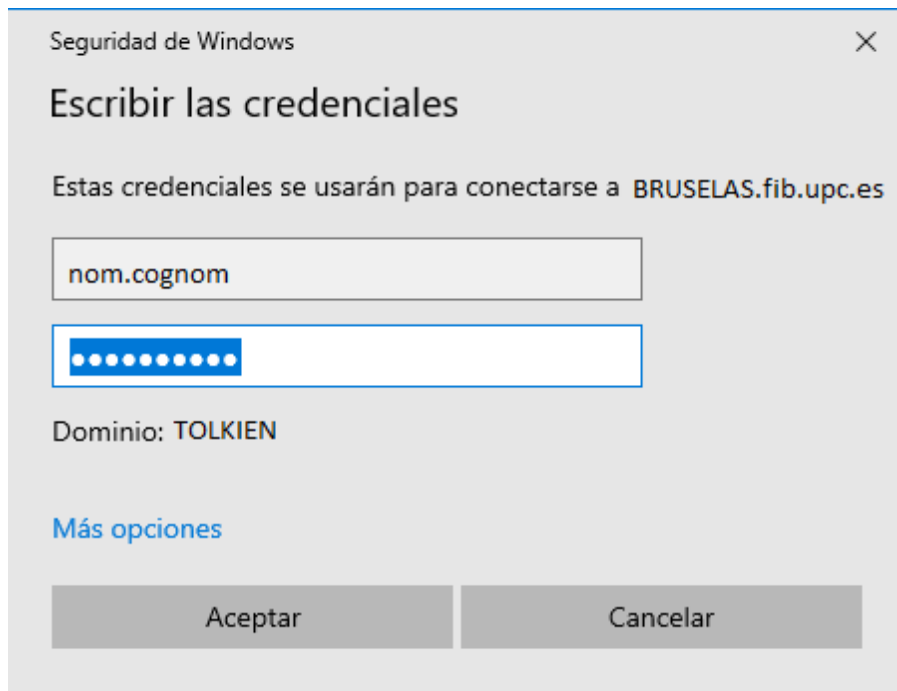
Per facilitar la connexió a un equip, es pot descarregar des de Turniton un fitxer RPD preconfigurat amb els paràmetres de connexió als equips.

En el següent exemple es mostra aquest procés de connexió realitzat des d'un navegador Internet Explorer:

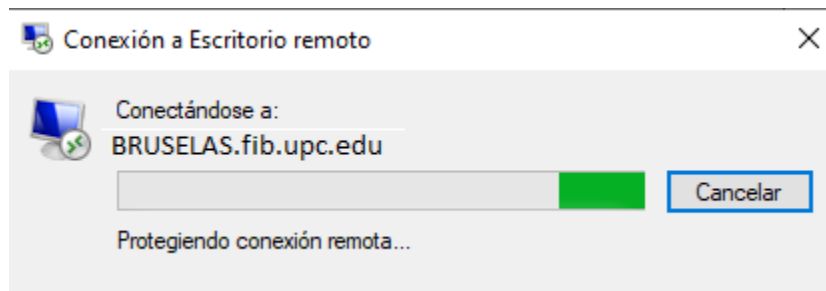
- Es prem sobre el botó "Connectar-se"
- Es descarrega el fitxer de connexió RDP i s'obre amb l'eina de "Connexió" de la Taula remot"
- Al no utilitzar certificats en els equips, apareixerà un missatge semblant al següent per confirmar la connexió prement sobre el botó "Connectar".



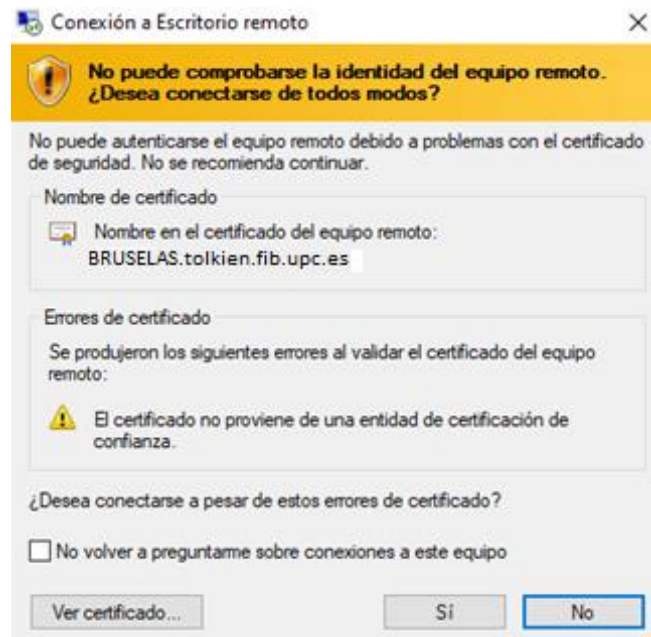
- S'introdueixen les credencials d'accés (en aquest cas l'usuari i contrasenya de l'equip en el domini TOLKIEN).



El client d'escriptori remot procedirà a securitzar la connexió amb l'equip remot (en aquest exemple BRUSELAS.fib.upc.es):



Si apareix un missatge d'avertència sobre el certificat de la connexió de l'equip remot es pot acceptar la connexió ja que l'equip se suposa que és de confiança (es pot marcar la casella perquè no ho torni a preguntar si ens connectem de manera assídua):

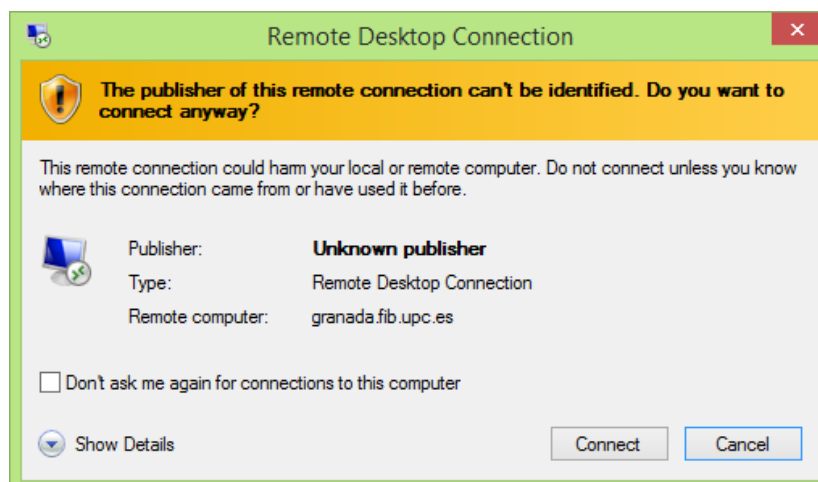


Preguntes freqüents

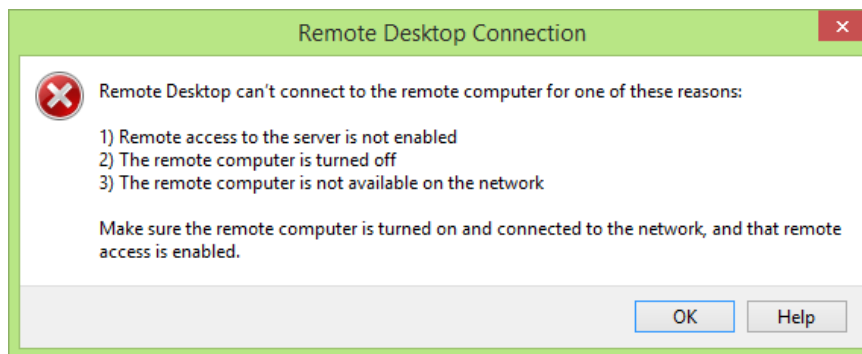
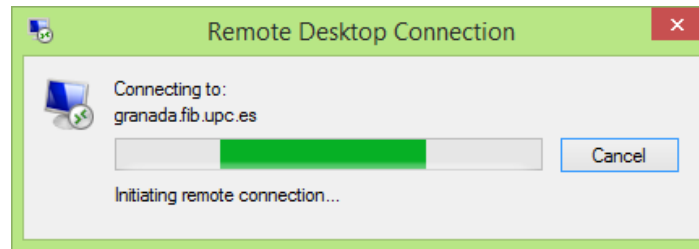
¿Que passa si l'equip no està encès?

Si un equip no està encès i s'intenta establir una connexió d'escriptori remot s'ha d'observar el següent.

El primer símptoma és la impossibilitat d'autenticar a nivell de xarxa amb l'equip. Per aquest motiu s'adverteix que podria tractar-se d'una connexió perillosa si algú està suplantant a l'equip:



Si es continua amb el procés de connexió, a la fi apareixerà un error indicant les possibles causes de la fallada de la connexió a l'escriptori remot:

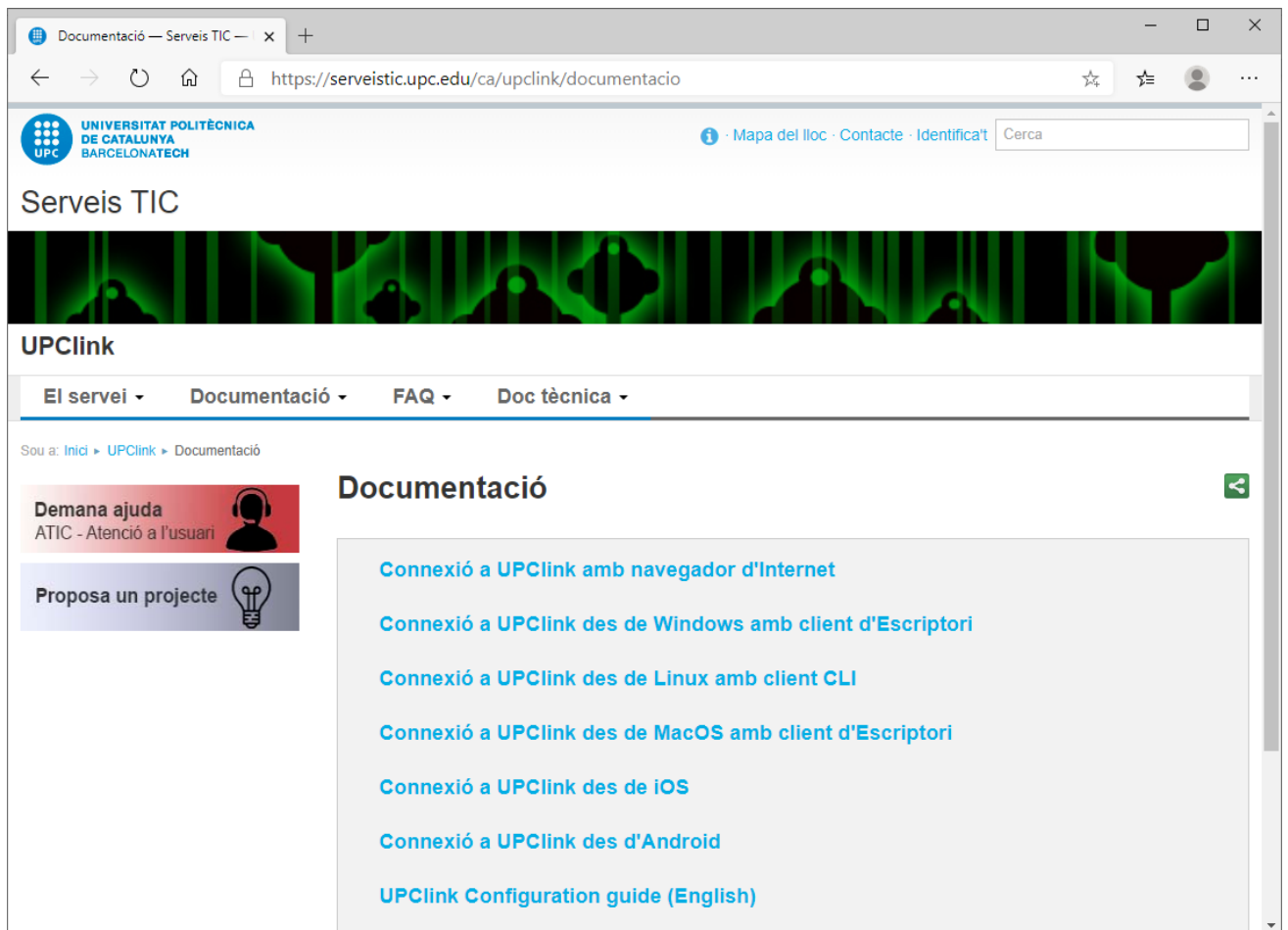


Com utilitzo UPCLink?

Per accedir a Turniton des de l'exterior de la xarxa de la UPC cal connectar-se primer a la VPN de la UPC mitjançant UPCLink i el programari F5 Access.

La pàgina web de Serveis TIC té les instruccions d'instal·lació i configuració del programari F5 Access per diferents sistemes operatius:

<https://serveistic.upc.edu/ca/upclink/documentacio>



The screenshot shows a web browser window displaying the documentation page for UPCLink. The browser's address bar shows the URL <https://serveistic.upc.edu/ca/upclink/documentacio>. The page header includes the UPC logo and navigation links: [Mapa del lloc](#), [Contacte](#), and [Identificat](#). The main content area is titled "UPCLink" and features a navigation menu with options: [El servei](#), [Documentació](#), [FAQ](#), and [Doc tècnica](#). Below the menu, there are two buttons: "Demana ajuda ATIC - Atenció a l'usuari" and "Proposa un projecte". The main heading is "Documentació", followed by a list of links for connecting to UPCLink from various devices and operating systems: [Connexió a UPCLink amb navegador d'Internet](#), [Connexió a UPCLink des de Windows amb client d'Escriptori](#), [Connexió a UPCLink des de Linux amb client CLI](#), [Connexió a UPCLink des de MacOS amb client d'Escriptori](#), [Connexió a UPCLink des de iOS](#), [Connexió a UPCLink des de Android](#), and [UPCLink Configuration guide \(English\)](#).